



LOVITURI DE ORBI

SCHEMA JOCULUI

Doi jucători se duelează legați la ochi, încercând să se lovească cu un șervețel înnodat. S-ar putea întâmpla pe neașteptate!

MATERIALE

Cinci șervețele/eșarfe.

PREGĂTIRE

Arbitrul așează doi jucători la câțiva metri distanță unul de altul, apoi îi leagă la ochi și le dă câte o eșarfă înnodată la un capăt.

CUM SE JOACĂ

Apucând eșarfa de la capătul opus celui înnodat, jucătorii încearcă să-și lovească adversarul. Cine lovește adversarul de trei ori câștigă duelul. Arbitrul îi sfătuiește pe jucători să se dueleze în tăcere, pentru a nu oferi adversarului informații valoroase privind locul unde se află. În aceste condiții, ar fi mai bine să nu jucați: arbitrul ar trebui să rămână aproape de cei doi jucători, să-i oprească, în cazul în care sunt pe punctul de a se lovi din greșeală cu pumnul... Dar jocul devine mai amuzant, dacă arbitrul are la rândul său, o eșarfă înnodată cu care să-i lovească din când în când pe cei doi concurenți în timp ce aceștia sunt încă departe unul de celălalt: vor rămâne la distanță, bâjbâind debusolați în gol.

SCHEMA JOCULUI

Folosind o schemă proiectată anterior, cei doi jucători, șterg, rând pe rând, puncte, încercând să-și încurce adversarul, lăsându-i de șters ultimul punct.

MATERIALE

Hârtie și creion.

PREGĂTIRE

Desenați pe o foaie un pătrat format din puncte, de exemplu, patru rânduri a câte patru puncte.

CUM SE JOACĂ

Când le vine rândul, jucătorii șterg un număr de puncte, cu condiția ca toate să se afle pe același rând sau coloană și să fie adiacente (de exemplu, nu aveți voie să ștergeți primul și al treilea punct dintr-o coloană, chiar dacă al doilea a fost deja anulat).

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care își obligă adversarul să șteargă ultimul punct.

VARIANTE

Bulo se poate juca și pe table de șah de diferite forme. Triunghiulare sau hexagonale, de exemplu. Regula rămâne aceeași: se șterg numai punctele dispuse pe aceeași linie și consecutive. Singurul lucru care se modifică este definiția de "linie". Punctele sunt șterse la fel ca în jocul



obișnuit de Bulo, dar primul jucător poate șterge doar puncte adiacente pe orizontală, iar adversarul său numai puncte adiacente pe verticală. Și la această variantă a jocului, câștigă jucătorul care își obligă adversarul să șteargă ultimul punct.