



MASCUL ȘI FEMELĂ

SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător, „animal mascul”, încearcă să își găsească perechea, „animalul femelă”.

MATERIALE

Hârtie și creion pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Animatorul scrie numele unor animale pe hârtie, distingând, pentru fiecare specie, masculul și femela. Apoi împăturește foile, pentru a nu lăsa să se vadă ce este scris și dă câte una fiecărui jucător.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii descoperă rolul atribuit lor și încearcă să găsească, cât mai repede posibil, propria pereche, mimând comportamentul acelui animal, în cea mai mare tăcere. Jocul se termină la reunirea tuturor perechilor.

VARIANTE - INDICAȚII

Dacă jucătorii sunt mici, pot fi lăsați să imite sunetul animalului, pentru cei mai mari, animatorul poate propune nume de animale mai greu de imitate (liliac, girafă, rinocer și așa mai departe). Este un joc dinamic, ce permite să se dezlănțuie și să creeze cele mai bizare imitații. Deoarece jucătorii mimează același animal în diverse feluri, este și o sarcină interesantă de recunoaștere vizuală.