



## MAȘINI CU ZGARDĂ

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii iau un fir la care este prinsă o bărcuță din hârtie: astfel încearcă să și-o apropie în cel mai scurt timp posibil.

### MATERIALE

Patru scaune, patru corzi subțiri lungi de 4-6 metri, patru bastonașe, patru bărcuțe din hârtie sau mașinuțe.

### PREGĂTIRE

Pe o latură a camerei sunt aliniate, unul lângă altul, patru scaune. Pe cealaltă latură sunt așezate în rând, bărcuțele de hârtie, legate, fiecare cu o sfoară. Celălalt capăt al sforii este legat de un bastonaș. Jucătorii se împart în patru echipe: fiecare își alege un concurent pentru prima manșă. Cei patru jucători aleși se așează pe scaune și țin bastonașul cu ambele mâini.

### CUM SE JOACĂ

La un semnal convenit concurenții încep să învântească bastonul, agățând coarda și astfel trăgând spre ei bărcuțele. Dacă o bărcuță cade, concurentul se oprește și un coleg al lui de echipă intervine pentru a o îndrepta. Concurentul care finalizează traseul primul câștigă patru puncte, al doilea trei și așa mai departe: punctajele sunt date echipelor. Jocul continuă cu alte manșe, în așa fel încât să fie implicați toți componenții echipelor.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa care are cele mai multe puncte pe parcursul mai multor manșe.

### VARIANTE - INDICAȚII

În locul bărcuței, se poate trage o cutie de chibrituri care are deasupra o lumânare aprinsă, fiind atenți să nu o stingă.