



MĂTURA FACTOTUM

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii mimează folosind unelte tipice din casă

MATERIALE

O mătură

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în cerc

CUM SE JOACĂ

Animatorul propune jucătorilor să mimeze o activitate sau profesie, folosind o mătură (exclus măturatul). După efectuarea „numărului” actorul trece instrumentul celui alt participant, care trebuie să ghicească situația prezentată

VARIANTE - INDICAȚII

Actorul poate să dicteze succesorului ce să mimeze (ex. „fă pe autostopistul”) Animatorul poate face mai dificilă sarcina, solicitând mimarea unor emoții sau sentimente, măcar oferind o sugestie („Cine vrea să imite un brutar fericit?”)

VARIANTE - INDICAȚII

Acest joc este interesant deoarece constrânge la efectuarea unei munci de abstracție, luând obiectului funcțiunea obișnuită. Obiectul trece astfel de la lumea reală la cea imaginară, asumând aceeași funcție