



MERSUL RACULUI

SCHEMA JOCULUI

Printr-o cursă cu obstacole realizată din materiale reciclate, echipele vor concura într-un slalom.

MATERIALE

Mai multe obiecte și materiale, scaune, cutii, blocuri de lemn, etc.

PREGĂTIRE

Se construiește un traseu cu obstacole pentru slalom. Jucătorii pot fi împărțiți în echipe sau pot concura individual.

CUM SE JOACĂ

Primul jucător aflat în fața liniei de plecare, analizează traseul plin de obstacole. Apoi se va întoarce și va merge cu spatele, încercând să parcurgă traseul fără să lovească nimic. Dacă atinge vreun obiect, din punctul în care se află, cu picioarele unite, va face un mare salt înainte, după care va continua să meargă cu spatele.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul sau echipa care a atins scopul, fără a face prea multe greșeli, sau cu o viteză mai mare.