



MESAGERII NUMĂRAȚI

SCHEMA JOCULUI

Echipa gardienilor încearcă să captureze adversarii, mesagerii, atingându-i, la trecerea lor: în acest fel pot câștiga un punctaj variabil, în funcție de numărul scris pe spatele fiecărui jucător capturat.

MATERIALE

Cartonașe, cariocă, funie.

PREGĂTIRE

Se pregătesc diferite cartonașe marcate cu un număr de la 1 la 4 și legate cu o sfoară. Animatorul formează două echipe care se așează pe laturile mici ale dreptunghiului de joc: „mesagerii”, care își împrăștie toți jucătorii lor, și „gardienii”, care-și lasă în repaos jumătate din proprii componenți. Mesagerii au pe spate cartonașe cu numere.

CUM SE JOACĂ

La start, mesagerii pleacă repede încercând să ajungă pe latura opusă a terenului fără să fie atinși de gardieni. Jucătorii atinși arată cartonașul lor animatorului: acesta ia notă de punctele însumate și le atribuie echipei gardienilor. Apoi mesagerii schimbă cartonașele în așa fel încât adversarii să nu știe valorile. În acest moment animatorul dă startul drumului de întoarcere: și acum se însumează punctele jucătorilor capturați. La finalul celor două drumuri, jocul se repetă schimbând rolurile între mesageri și gardieni.

ÎNVINGĂTOR

Echipa cu cele mai multe puncte.