



MINGEA ÎNAPOI

SCHEMA JOCULUI

Cele două echipe sunt la distanță egală de o minge: jucătorii, chemați de către coordonator, se confruntă reciproc în încercarea de a recupera mingea și a o aduce la propria echipă fără a fi atins de adversarii săi.

MATERIALE

O minge.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt împărțiți în două echipe de dimensiuni egale, iar fiecare echipă își număra membrii de la 1 încolo. Cele două grupuri sunt dispuse unul lângă celălalt și, în fața lor, la aproximativ douăzeci de metri, se plasează mingea.

CUM SE JOACĂ

Animatorul cheamă unul sau mai multe numere deodată. Respectivii jucători aleargă pentru a încerca să câștige primii mingea și să o aducă înapoi la baza propriei echipe; pe tot parcursul traseului, mingea poate fi pasată cu mâna de la un tovarăș la celălalt. Cine are mingea în mână, cu toate acestea, trebuie să evite să fie atins de către adversari: în caz contrar va sta pe tușă două runde, în timp ce un coechipier îi ia numărul. Echipa care reușește să aducă o minge la bază (fără ca atacatorii săi să fie atinși), câștigă un punct.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care câștigă cele mai multe puncte.

VARIANTE - INDICAȚII

În loc de a atribui o sancțiune, aveți posibilitatea de a fluiera în „fault” de fiecare dată când un jucător este lovit cu mingea în mână sau comite un fault. Faultul este executat cu mingea în mână de la mijlocul terenului, în timp ce animatorul spune jucătorilor să iasă.