



MINGEA INSULĂ

SCHEMA JOCULUI

Echipele se confruntă într-un joc neobișnuit de handbal, cu jucătorii „închiși” în spațiul unui mic cerc.

MATERIALE

O minge.

PREGĂTIRE

Definit terenul de joc, animatorul trasează un număr de cercuri de aproximativ un metru în diametru, egal cu numărul de jucători. La extremitățile opuse ale terenului, se așează două porți egale, și un cerc de aproximativ un metru în diametru în interiorul porților. Animatorul împarte jucătorii în două echipe și alocă locurile în interiorul cercurilor, astfel încât echipele să fie bine amestecate. Trage la sorți și decide cui să încredințeze mingea.

CUM SE JOACĂ

La „startul” animatorului, jucătorul care are mingea, o lansează unui coechipier, și așa mai departe, încercând să nu fie interceptat de către adversari. Fiecare jucător poate face totul în propriul cerc: să ia mingea în propriile mâini, urechi, sau făcând tumbe duble sau triple. Dacă iese din cerc, încercând să prindă mingea, și aceasta trece la adversarul ce mai apropiat, care, la rândul său, începe să joace cu coechipierii săi. În cazul în care mingea ajunge într-un loc inaccesibil pentru toți jucătorii, animatorul o dă jucătorului cel mai apropiat, indiferent de echipa din care face parte. Jocul este reluat imediat, prin lansările respective. Pentru a câștiga un punct, trebuie lovit cercul porții adverse, pe parcursul a două intervale de zece minute fiecare.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care marchează cel mai mare număr de centre.

VARIANTE - INDICAȚII

În cazul în care formațiunile sunt un pic statice, conducătorul poate permite, în timp ce jocul este oprit, schimbul de locuri între coechipieri și chiar între adversari, în cazul în care aceștia se pun de acord. Nu sunt totuși admise mai mult de două schimbări pentru fiecare interval.