



MINGEA URCĂTOARE

SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător dă șuturi mingii de-a lungul unei pante și încearcă să fugă după ea pentru a o bloca cât mai sus posibil. Jucătorul șutează încontinuu, până când mingea reușește să ajungă în vârful pantei.

MATERIALE

O minge.

PREGĂTIRE

Fiecare jucător se pregătește pentru joc, oprindu-se la baza pantei, cu mingea la picioare.

CUM SE JOACĂ

Jucătorul trage un șut puternic în minge spre vârful pantei și o ia la fugă după ea, oprind-o (și oprindu-se) în punctul în care reușește să stopeze revenirea inevitabilă a acesteia spre baza pantei. După cinci secunde de staționare șutează din nou, și așa mai departe, până când reușește să oprească mingea în partea de sus a dealului. Testul este repetat de către toți ceilalți jucători.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care ajunge în vârful pantei cu cel mai mic număr de lovituri.