



MIȘCĂRI CA LA CARTE

SCHEMA JOCULUI

O ciudată partidă de cărți condusă de animator, în care fiecărei cărți îi corespunde o mișcare de zbor!

MATERIALE

Un pachet de cărți de joc.

PREGĂTIRE

Toți jucătorii stau în semicerc, în jurul conducătorului, care are în fața sa un pachet de cărți de joc amestecate și puse cu fața în jos.

CUM SE JOACĂ

Conducătorul întoarce o carte pe rând, dictând o mișcare decisă anterior. Dacă apare, de exemplu, un popă, jucătorii trebuie să se ridice în picioare și să rămână cu ochii în patru. Dacă apare o damă trebuie să facă trei plecăciuni, dacă apare un valet trebuie să-și lovească palmele, dacă este un dekar să ridice brațele la cer, și așa mai departe. Inițial, este bine să se lege mișcările numai de câteva cărți, al căror număr va crește în timpul jocului. Cine greșeste mișcarea sau o face prea lent, este penalizat. După trei penalizări, este eliminat din joc.

ÎNVIINGĂTOR

Ultimul jucător rămas în concurs.