



MIXERUL

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, împărțiți în două echipe, se întrec în a reuși să recupereze mingea aruncată departe de adversari și să o repună în rând, în cel mai scurt timp posibil. Între timp, un jucător din echipa adversă aleargă în jurul acesteia, acumulând un număr de puncte egal cu numărul de ture efectuate.

MATERIALE

O minge.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt împărțiți în două echipe: echipa A se așează în șir indian la centrul terenului de joc, iar echipa B se răspândește pe întreg terenul.

CUM SE JOACĂ

Un jucător din echipa A aruncă mingea în orice parte a terenului și apoi imediat începe să alerge în jurul propriei echipe. În același timp, jucătorii echipei B, după ce au prins mingea, încearcă să se așeze toți în rând, în cel mai scurt timp posibil. Arbitrul va număra turele efectuate de primul jucător din echipa A până se va striga Stop de către echipa B, imediat după ce toți jucătorii s-au aliniat perfect. Apoi, rolurile se inversează: echipa A se răspândește pe terenul de joc, iar un jucător din echipa B aruncă mingea din locul unde se află. Întregul rând nu se poate muta pentru a găsi o poziție mai bună de aruncare. Din acest motiv, o tactică bună ar fi de a încerca să aruncați mingea în locuri dificile, astfel încât echipa adversă să nu reușească prea ușor să formeze rândul. Alternanța echipelor poate continua până când arbitrul anunță sfârșitul jocului sau când s-a acumulat punctajul prestabilit.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care efectuează cele mai multe ture (acumulează cele mai multe puncte).