



MOARA UMANĂ

SCHEMA JOCULUI

Manechine umane se înfruntă într-un concurs de istețime, în care fiecare loc gol trebuie să fie umplut cu culorile proprii echipe pentru a face tris.

MATERIALE

9 scaune, cele mai bune sunt taburetele, eventual căsuțe desenate cu cretă pe podea.

PREGĂTIRE

Cei șase jucători se așează pe cele 9 taburete, care sunt așezate în pătrat, în așa fel încât să fie trei pe un rând, și în linie și în diagonală (în loc de taburete se pot folosi puncte desenate cu cretă pe podea). Cei 6 jucători sunt împărțiți în două echipe de câte trei jucători fiecare (jucătorul 1, 2, 3) într-o succesiune prestabilită. Pentru ca acțiunea să fie mai bine vizualizată, este bine ca jucătorii să poarte băști colorate sau să aibă ceva diferit și caracteristic. Se poate da în mâna jucătorilor un carton sau o pânză de aceeași culoare cu a grupului lor, și propriul număr de joc.

CUM SE JOACĂ

Sucesiunea jocului este stabilită cu precizie. Începe jucătorul ROȘU 1, urmează ALBASTRU 2, apoi ROȘU 2 etc. Când au trecut toți, se reia cu ROȘU 1. Cei trei jucători de aceeași culoare trebuie să încerce să se așeze în așa fel încât să închidă triada, adică să stea unul lângă altul, sau unul în spatele celuilalt sau în diagonală. Pentru fiecare triadă închisă se câștigă un punct. Jocul este greu, pentru că jucătorii nu se pot pune de acord împreună, pentru că ar putea fi auziți de adversari. Niciun jucător nu poate renunța la mișcarea lui când îi vine rândul. Desigur că nu se pot gândi numai la mișcările lor, ci și la ale adversarilor, pentru a le zădărnici planurile. Publicul poate doar câștiga și nu poate interveni.

ÎNVIINGĂTOR

Grupul care face primul triada.