



NU AVEȚI VOIE SE NU RÂDEȚI

SCHEMA JOCULUI

Un jucător, pe rând, prezintă colegilor desenul unui panou fantezist. Jucătorii trebuie să ghicească mesajul reprezentat.

MATERIALE

O foaie de hârtie și un creion pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Animatorul dă foaie și creion fiecărui jucător.

CUM SE JOACĂ

La „start”, fiecare jucător se gândește la un subiect (ceva interzis, ceva obligatoriu, semne de atragere a atenției) inexistent sau imaginar, de transpus pe panou. De ex: atenție la măgarii zburători!... obligatoriu săritură cu capul în jos!... biroul de vise pierdute!... odată găsit subiectul, fiecare încearcă să găsească modul de a-l reprezenta grafic, desenând pe o altă foaie de hârtie. Când sunt gata toate desenele, jucătorii se așează în cerc: pe rând, fiecare arată colegilor propriul desen și ceilalți încearcă să ghicească mesajul reprezentat. Cine ghicește câștigă un punct.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care la sfârșitul jocului are cele mai multe puncte.