



## NU SPUNE NU (DAR NICI DA)

### SCHEMA JOCULUI

Concurenții dialoghează pe perechi, încercând să evite cuvintele „DA” și „NU”: cine greșește dă adversarului un dop, care semnifică un punct.

### MATERIALE

Cinci dopuri pentru fiecare jucător.

### PREGĂTIRE

Se distribuie fiecărui jucător cinci dopuri.

### CUM SE JOACĂ

Fiecare caută un partener și începe să dialogheze cu el. Este interzis să se pronunțe cuvintele „da” și „nu”,: cine greșește trebuie să dea un dop colegului. Cine nu mai are dopuri, poate începe un alt dialog pentru a le recâștiga. După un anumit interval de timp, animatorul întrerupe dialogurile și numără dopurile fiecaruia.

### ÎNVINGĂTOR

Cine are mai multe dopuri în mână.

### VARIANTE - INDICAȚII

Se poate face un clasament, ca în teste: de la 0 la 2 dopuri, de la 3 la 5, și aşa mai departe, alăturând fiecărei categorii o definiție amuzantă.