



O SUTĂ UNU

SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător aruncă de mai multe ori un zar, însumând diverse puncte: pentru a putea câștiga, acesta va trebui să se apropie sau să ajungă la numărul "101". Toate aruncările sunt valabile, cu condiția să nu iasă numărul "1": în acest caz, punctajul jucătorului va fi anulat.

MATERIALE

Un zar normal sau un zar mare din polistiren, hârtie și creion.

PREGĂTIRE

Concurenții se așează în cerc în jurul unei mese și vor juca pe rând, respectând ordinea în sensul acelor de ceasornic.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător are dreptul să atunce zarul de câte ori vrea, cu condiția ca punctajul său total să fie de cel puțin 10 puncte. Scopul jocului este de a obține punctajul magic de "101". Dacă, însă, iese numărul "1" punctajul va fi anulat și jocul este reluat de următorul concurent. Concurentul poate opta dacă să se mulțumească cu punctajul sau să continue să arunce zarul riscând însă să piardă toate punctele.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care ajunge la numărul "101" sau, în orice caz, cel care obține punctajul cel mai mare.

VARIANTE

Se pot forma, de asemenea, grupuri mici și se calculează un scor unic pentru fiecare echipă.