



O SĂRITURĂ O ATRAGE PE ALTA

SCHEMA JOCULUI

Un concurs de sărituri în lungul pătratelor, în care, fiecare jucător, sare din punctul în care a aterizat jucătorul precedent.

PREGĂTIRE

Se trage o linie pe terenul de joc.

CUM SE JOACĂ

Primul jucător din fiecare echipă ajunge în fugă la linie, și, de aici, sare cât mai departe posibil. Pleacă, deci, al doilea jucător, care sare din punctul în care a aterizat primul, apoi, al treilea, care sare din punctul în care a ajuns al doilea, și așa mai departe. Dacă un jucător se desprinde de pământ mai înainte decât ar fi trebuit, nu I se anulează săritura, dar este dat înapoi cu de două ori distanța pe care o câștigase.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care ajunge cel mai departe.

VARIANTE - INDICAȚII

Echipele pot juca simultan sau câte una, una după alta.