



OALELE ȘI ROȘIA

SCHEMA JOCULUI

Două echipe se înfruntă pe cele două jumătăți de teren: jucătorii unei echipe aruncă o minge care este prinsă, de echipa adversă, într-o oală. Trebuie strategie pentru a dezorienta echipa adversă și intuiție pentru a face mingea să intre în oală.

MATERIALE

Un săculeț cu cretă pentru trasarea cu precizie a limitelor terenului de joc, o sfoară, o minge de tenis (de preferință colorată în roșu), o oală pentru fiecare jucător, câteva ziare vechi.

PREGĂTIRE

Se trasează un teren dreptunghiular și se împarte în jumătate ținând o sfoară, cam la doi metri de pământ. Se pune pe fundul fiecărei oale câteva foi de ziar mototolite bine și apoi se dă o oală fiecărui jucător. Jucătorii se împart în două echipe, fiecare din ele răspândindu-se într-o jumătate de teren, se trage la sorți cine începe jocul și li se dă mingea de tenis.

CUM SE JOACĂ

Un jucător, tras la sorți, se așează în fundul terenului propriei echipe și aruncă mingea, cu mâinile, în terenul advers, făcând în așa fel încât să treacă pe deasupra sforii. Dacă adversarii reușesc să o prindă din zbor cu o oală, fără să o atingă cu mâinile, câștigă un punct; tot așa îl câștigă și dacă mingea trece pe sub sfoară și iese direct afară din teren. În orice caz, mingea este repusă în joc din punctual în care a fost prinsă sau a căzut (mingiile ieșite din teren vin repuse în joc din punctual din care au ieșit). Aruncarea este făcută de cel care a prins-o din zbor sau de aceea mai aproape de punctul în care această a atins pământul său a ieșit din teren. Hârtia de ziar de pe fundul oalei folosește la amortizarea saltului mingiei în oală.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care însușează prima șaisprezece puncte.