



OBIECTUL SPART

SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător încearcă să recunoască dintr-un foc un obiect care reprezintă numai o parte dintr-un produs mai complex: colaborând cu ceilalți colegi găsește elementele pentru a reconstrui obiectul în totalitate.

MATERIALE

Produce de uz comun descompuse în părți componente, inclusiv ambalajul (de exemplu, o cutie de pantofi, o cutie de bomboane, o sticlă de săpun lichid etc...).

PREGĂTIRE

Înainte de joc animatorii descompun obiectele în diferite părți: fiecare parte este pusă într-o pungă închisă. Fiecărui participant i se dă una din pungile pregătite.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător încearcă să-și dea seama ce conține propria pungă, fără să o deschidă: o poate pipăi, apăsa, privi forma. Când unul crede că a înțeles, începe să caute colegii care au obiectele necesare pentru a compune, împreună cu el, un singur produs mai complex (de exemplu: pantoful, șiretul, hârtia velină, încălțătorul, cutia de carton = producția de pantofi). Se formează atâtea echipe câte produse sunt. Cine nu reușește să identifice obiectul, poate deschide punga, dar echipa lui primește două minute penalizare.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care recompune prima obiectul după ce au desfăcut pungile.

VARIANTE - INDICAȚII

Obiectele pot fi înlocuite de cartonașe care să le reprezinte: în acest caz nu se mai face căutarea prin pipăit. O altă variantă este aceea de a da fiecărei echipe un obiect finit pentru a fi descompus în părțile componente, urmând traseul invers.

Jocul ajută pentru introducerea unei discuții ulterioare despre forme, componente și ambalaje ale produselor pe care le folosim. Obiectele pot fi evaluate sub diferite aspecte: impactul asupra mediului, ușurință de reparare, durată, sistemul de reciclare sau re folosire, întreținerea. Se pot pune întrebări specifice, de exemplu: care părți sunt indispensabile și care sunt doar utile pentru a înfrumuseța și a îmbogăți confecția?