



OSPĂTARUL CU ÎNOTĂTOARE

SCHEMA JOCULUI

Concurenții din fiecare echipă vor avea de parcurs un traseu utilizând echipamentul de scufandru și ținând în mână o tavă care nu trebuie răsturnată.

MATERIALE

Două labe de înot, două măști pentru scufundări, două tăvi mici cu un pahar și o sticlă de plastic.

PREGĂTIRE

Se stabilește un traseu care va fi parcurs în ambele direcții (dus-întors). Sunt formate două echipe care se aliniază în spatele liniei de start. Primului concurent din fiecare rând poartă înotătoare și masca de scufundări și are în mână o tavă de ospătar pe care se află un pahar de apă și o sticlă.

CUM SE JOACĂ

La semnalul de start, fiecare concurent va parcurge traseul, se va întoarce la linia de start și apoi va transfera tot echipamentul colegului următor care va face același lucru ca și primul jucător. Jucătorul căruia îi va cădea ceva de pe tavă pe timpul traseului se va opri și va aduna totul: ștafeta se termină după ce toți jucătorii au efectuat proba.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care termină ștafeta în timpul cel mai scurt.