PARTEA LEULUI

SCHEMA JOCULUI
Jucătorii, dispuşi în cerc, trebuie să facă un traseu dificil datorită deselor schimbări de direcţie. Riscul este acela de a fi loviţi de balon. Cine trece proba are titlul de LEU.

MATERIALE
Un balon / minge.

PREGĂTIRE
Concurenţii reprezintă animale din junglă şi sunt aşezaţi în cerc. La centru se găseşte animatorul cu mingea.

CUM SE JOACĂ
Copii încep să alerge în sens orar. De fiecare dată când animatorul aruncă mingea în aer, se schimbă sensul de aruncat. Din când în când animatorul poate arunca mingea în spate, fără să se uite; cine este atins este eliminat. Jucătorii care nu reuşesc să facă traseul se predau şi sunt de asemenea eliminaţi.

ÎNVINGĂTOR
Ultimul jucător care rămâne în cursă: Leul.

Material descarcat de pe www.donbosco.ro