



PERSOANE CELEBRE

SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător va scrie pe o bucată de hârtie numele unui personaj faimos și apoi o va lipi pe fruntea unuia dintre membrii grupului: scopul jocului este de a afla cine este personajul respectiv.

MATERIALE

Hârtie, pix și scotch.

PREGĂTIRE

Fiecare jucător va scrie pe o bucată de hârtie numele unui personaj, real sau imaginar, apoi o va lipi pe fruntea unuia dintre adversarii săi, astfel încât acesta să nu poată vedea ce scrie pe ea: scopul jocului este de a afla cine este personajul respectiv!

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător va pune pe rând o întrebare, încercând să descopere personajul care i-a fost atribuit. La întrebările puse se poate răspunde numai cu "da" sau "nu": după ce ceilalți jucători îi dau răspunsul, intervievatorul poate face o încercare de a ghici personajul atribuit: dacă reușește, câștigă partida, în caz contrar, jocul va continua cu următorul jucător.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care descoperă primul propriul personaj.

VARIANTE

Un jucător căruia i s-a răspuns cu "da" are dreptul de a formula imediat o întrebare nouă. Dacă și de data aceasta i se răspunde tot afirmativ, concurentul mai poate formula încă o întrebare. În cazul în care răspunsul este negativ, acesta are o singură încercare să ghicească personajul și dacă nu reușește, jocul va continua cu următorul jucător.

CURSA RAȚELOR

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii vor concura într-o cursă cu obstacole care urmează să fie finalizată în cel mai scurt timp posibil, dar... purtând o pereche de înotătoare în picioare!

MATERIALE

Înotătoare, diverse obstacole, un ceas cu cronometru.

PREGĂTIRE

Se stabilește un parcurs de-a lungul căruia sunt amplasate diferite obstacole: un scaun pe care să săriți, un fir întins pe sub care să treceți, cutii de roșii pentru a face un slalom, un cerc prin care veți trece, un covoraș pe care vă veți rostogoli, și așa mai departe.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii vor parcurge pe rând traseul, purtând în picioare o pereche de înotătoare. Un animator va cronometra cursa.



ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care termină cursa în cel mai scurt timp.

VARIANTE

Dacă se joacă pe echipe, jocul se transformă într-o ștafetă: echipa câștigătoare se va afla însumând timpului obținut de fiecare jucător.