



PISTA SONORĂ

SCHEMA JOCULUI

Mergând prin pădure jucătorii trebuie să găsească cât mai repede animatorii care scot diverse sunete cu diverse instrumente.

MATERIALE

Markere, instrumente sonore.

PREGĂTIRE

Cinci animatori (care pot fi și cinci jucători mai siguri) se ascund în pădure (de preferat un parc). Fiecare dispune de un obiect pentru a scoate sunete: flaut, tobă, sonerie de bicicletă, tigăi, o cutie plină cu pietricele, etc. De asemenea un marker colorat.

CUM SE JOACĂ

La fluierul de plecare, jucătorii se lansează în căutarea animatorilor, care încep să facă zgomot cu instrumentele din dotare. Când un concurent găsește un animator, își scrie pe mână un număr cu markerul: unu dacă este primul găsit, doi la al doilea, etc. Scopul jocului este să termine căutarea cât mai repede, obținând cele cinci culori. Când toți jucătorii au completat turele, sau timpul prestabilit anterior, jucătorii se strâng la un loc. Se face socoteala punctelor scrise pe mână pentru a decide câștigătorul.

ÎNVIINGĂTOR

Câștigă cel care are cel mai jos punctaj.

VARIANTE - INDICAȚII

Acest joc poate crea o atmosferă magică dacă este jucat noaptea, sau măcar cu costume pentru animatori.