



## PLĂCERE SĂ TE CUNOSC

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii sunt invitați să răspundă la anumite întrebări scrise pe cartoane: astfel se descoperă cunoștințele lor generale și experiența lor în domeniul artelor figurative.

### MATERIALE

Cartoane, carioci colorate.

### PREGĂTIRE

Se agață în diferite locuri din cameră, diverse cartoane cu anumite întrebări-cheie, ce privesc experiența „artistică” a participanților, de ex: ce culoare preferi?, care este ultima expoziție vizitată?; care este cel mai frumos peisaj admirat?; ai văzut Gioconda?; ce tehnică de pictură preferi?; definește, cu trei adjective, această pată...; a cui este opera aceasta?; ți-ar plăcea să desenezi ca...?; semnează-te ca pictorii...; desenează o floare...; desenează o inimă...

### CUM SE JOACĂ

Fără să se înghesuie, jucătorii, înarmați cu carioca, se apropie de diferitele cartoane și lasă, dacă vor, răspunsul lor.

### VARIANTE - INDICAȚII

Jocul este potrivit pentru grupuri nou-formate sau care îndeplinesc o nouă activitate. Este bine ca jocul să rămână liber și anonim, pentru a permite participanților să răspundă fără să dea prea multe explicații despre ei, sau despre experiența lor: cine vrea de dezvăluie, cine nu, nu este obligat să o facă.