



PLAJODROMUL

SCHEMA JOCULUI

De-a lungul unui traseu săpat în nisip concurenții se întrec împungând cu degetul o minge de pingpong: sarcina lor este de a face traseul în cel mai scurt timp posibil, împiedicând, dacă este posibil, adversarii.

MATERIALE

O minge de pingpong pentru fiecare jucător, cariocă.

PREGĂTIRE

Se construiește în nisip un circuit lung și variat, plin de obstacole, curbe și străzi secundare. Se trage la sorți ordinea de plecare a jucătorilor și i se dă fiecăruia o minge de pingpong: pe ea se scrie cu cariocă numărul de la tragerea la sorți.

CUM SE JOACĂ

Unul după altul jucătorii, plecând de la începutul traseului, împing înainte mingea cu un „cric” (o lovitură cu degetul mijlociu care prinde forță pe buricul degetului mare și apoi este aruncat dintr-o dată, ca o catapultă). Când o minge atinge o alta, deja pe traseu, aceasta din urmă este întoarsă din drum până la punctul din care a plecat mingea care a lovit-o. Mingiile care sar (deci lovite de alte mingi care nu au fost aruncate atunci) rămân acolo unde au ajuns. Este posibil, pe traseu, să devieze pe străzi secundare, pentru a scăpa de un urmăritor, dar și pentru a prinde fugarul. Pentru a evita încurcături în primul tur al concursului se pot pune mingiile pe trei sau patru culoare diferite de plecare, care să se întâlnească după un scurt parcurs. Desigur, fiecare jucător poate alege culoarul preferat. Când toți au făcut prima aruncare, se repetă turul de mai multe ori, păstrând ordinea de joc.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care termină primul întregul traseu.