



PLATOUL MOBIL

SCHEMA JOCULUI

Rămânând întinși pe jos, unul în fața celuilalt, concurenții din fiecare echipă își pasează din mână în mână o tavă plină cu pahare: va trebui însă să nu le răstoarne!

MATERIALE

O tavă și zece pahare pentru fiecare echipă.

PREGĂTIRE

Animatorul poate crea două sau mai multe echipe. Membrii din fiecare echipă se vor așeza cu spatele pe podea, unul lângă altul. Numai căpitanul va rămâne în picioare lângă ei și va pregăti o tavă cu zece pahare.

CUM SE JOACĂ

La semnalul de start, căpitanul fiecărei echipe îi va da primului jucător din rând tava cu cinci pahare. Concurenții, întinși pe spate, își transferă tava de la unul la altul, încercând să nu răstoarne conținutul acesteia: pot face orice fel de mișcare, cu condiția să nu ridice spatele de pe sol. După terminarea transferului, paharele vor fi puse pe pământ, iar tava se întoarce la căpitan, care mai adaugă încă cinci pahare, pentru a fi transportate de cealaltă parte. Pentru fiecare pahar căzut echipa este penalizată imediat cu cinci secunde în care lanțul este blocat.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care reușește să transporte zece pahare într-un timp cât mai scurt.