



PODUL

SCHEMA JOCULUI

Deasupra unui pătrat, împărțit în pătrățele, doi jucători se înfruntă și încearcă să ajungă primii în partea opusă foii, printr-o serie de semne continue, trasate în mod corect.

MATERIALE

Foaie cu pătrățele și două creioane de culori diferite.

PREGĂTIRE

Se delimitează un perimetru de 12x12 pătrățele (sau, dacă vrei, și mai multe: în acest caz jocul va dura mai mult).

CUM SE JOACĂ

Când îi vine rândul, fiecare jucător trasează, cu creionul colorat, diagonala unui pătrățel oarecare. Nu este voie să trasezi cealaltă diagonală a unui pătrățel deja marcat: nici cei marcați de unul, nici de celălalt. Nu este voie să atingi, cu capătul propriei diagonale, capătul unei diagonale a adversarului. Scopul primului jucător este acela de a lega, cu o serie continuă de linii, latura din dreapta și cea din stânga a planșei. Scopul celui de al doilea jucător este acela de a lega latura de sus cu latura de jos.

ÎNVINGĂTOR

Primul jucător care ajunge în partea opusă a planșei.