



## POLUL NORD ȘI POLUL SUD

### SCHEMA JOCULUI

Cele două echipe încearcă să migreze de la un capăt la altul al terenului fără să fie atinse de cei doi conducători de joc care se află în zona centrală a terenului.

### PREGĂTIRE

Se pregătește un teren dreptunghiular, ale cărui laturi reprezintă Polul Nord și Polul Sud; la mijlocul terenului se alege o fâșie largă de un metru, care simbolizează Ecuatorul. Cele două echipe, egale că dimensiuni, se așeză în corespondență la cei doi poli. Doi conducători se așeză în interiorul fâșiei centrale, de unde nu pot ieși în timpul jocului.

### CUM SE JOACĂ

La semnalul de start fiecare echipă aleargă către polul opus, încercând să evite pericolul reprezentat de cei doi conducători care se agită în fâșia centrală. Cine este atins de aceștia, în timpul trecerii pe la Ecuator, este eliminate din joc. Traseul poate fi repetat de mai multe ori, în funcție de numărul de jucători.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa cu cele mai puține pierderi la trecerea pe la Ecuator.