



## POVEȘTI ABSURDE

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii inventează povești bizare.

### MATERIALE

Hârtie și creion pentru fiecare jucător.

### PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în jurul unei mese și trag la sorți cine este primul la start.

### CUM SE JOACĂ

Cel care începe jocul, scrie la începutul unei foi de hârtie, primă parte a unei scurte povestiri (5 sau 6 rânduri). Pliază hârtia în așa fel încât să lase vizibil numai ultimul rând scris și o dă jucătorului așezat în dreapta lui. Acesta continuă povestirea, după cum vrea, văzând numai conținutul rândului vizibil: la termen și el pliază foaia lăsând vizibil numai ultimul rând pe care l-a scris și o dă vecinului din dreapta și așa mai departe, până nu mai este loc pe foaie. La sfârșit foaia este despăturită și se citește povestea cu voce tare. În turul următor rolul de starter revine jucătorului din dreapta celui care tocmai a îndeplinit acest rol. Jocul se încheie atunci când toți și-au asumat rolul de starter un număr egal de dată.