



PRINDE LINGURA!

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se întrec într-un concurs de viteză în care încearcă să ia lingura în momentul în care animatorul, în discuția lui, pronunță numele acestui obiect. Evident, sunt mai puține linguri decât jucători.

MATERIALE

Linguri, cu una mai puțin decât numărul jucătorilor).

PREGĂTIRE

Copiii se așează într-un cerc, în genunchi, pe sol. În centrul cercului sunt aranjate, în formă de stea, lingurile, cu una mai puțin decât numărul jucătorilor.

CUM SE JOACĂ

Animatorul începe să povestească ceva. Când pronunță cuvântul „lingură”, jucătorii se ridică și fug să ia o lingură. Cine rămâne fără, va sta pe tușă o rundă sau va avea sarcina să continue povestea.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care reușește primul să descopere culoarea adversarului.?

VARIANTE

Jucătorii încearcă să apuce lingura, mai întâi cu mâna stângă și cu dreapta la spate, și invers; sau cu ochii închiși, după ce a memorat poziția corectă a lingurilor.