



## PRINDE PEȘTELE

### SCHEMA JOCULUI

Concurenții se întrec pescuind cu gura capace cu zahăr dintr-un recipient plin cu apă.

### MATERIALE

Un recipient cu apă și o duzină de capace în care puneți niște zahăr.

### PREGĂTIRE

După ce am umplut recipientul cu apă, se pun capacele cu zahăr ca să plutească libere.

### CUM SE JOACĂ

Ținând mâinile la spate, jucătorii încearcă să pescuiască cu gura cât mai multe capace din apă: animatorul cronometrează proba.

### ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care reușește, într-un timp prestabilit, să pescuiască cele mai multe capace.