



PRINDEȚI TRILOBIȚII

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, sărind într-un picior, încearcă să lovească cu o minge corpul "Trilobitului", o creatură grotescă cu trei capete și șase picioare.

MATERIALE

O minge.

PREGĂTIRE

Trei jucători aleși de animator formează "Trilobitul": aceștia stau în centrul terenului de joc, iar ceilalți jucători se așează în jurul lor.

CUM SE JOACĂ

La "start", animatorul pune în joc mingea cu care jucătorii, răspândiți pe teren, încearcă să lovească partea centrală a Trilobitului (jucătorul care se află între ceilalți doi). Aceștia se pot deplasa numai într-un picior, când nu au mingea în mână. Când trebuie să arunce mingea, vor sta pe loc, nemișcați. Cei trei jucători care formează "Trilobitul" pot însă să alerge liber pe teren, ținându-se strâns de mâini. Aceștia se pot apăra de atacuri prin atingerea adversarilor, care sunt astfel eliminați din joc. Cele două extremități ale "Trilobitului" (părțile carapacei) îl pot proteja pe coechipierul vulnerabil (adică corpul Trilobitului), formând un scut care să împiedice ca acesta să fie lovit de minge. Atunci când "trio-ul Trilobitului" este lovit în partea sa vulnerabilă, este eliminat. Jocul se reia cu un alt "trio" și așa mai departe, până când jucătorii obosec și nu mai doresc să joace.

ÎNVIINGĂTOR

"Trio-ul" care a rezistat cel mai mult.