



PROVOCARE PÂNĂ LA ULTIMUL PUNCT!

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii utilizează urme ca și structură pentru un plan de realizare.

MATERIALE

Pentru fiecare un carton pentru desenat și un creion sau alte ustensile pentru desenat.

PREGĂTIRE

Pe cartoane, cu ajutorul unui șablon se marchează același număr de puncte pentru toți în același aranjament spațial.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii încearcă să realizeze o imagine folosind punctele care sunt cadrul pentru desen. Acest lucru ar trebui să fie un subiect liber, unul stabilit de către coordonator, sau un tablou cu un design abstract.

VARIANTE - INDICAȚII

În loc de puncte, proiectul poate conține, de asemenea, forme, de exemplu: cruce, cerc, curbă, triunghi, sau similare, care pot fi integrate în desen.

Acest joc permite participanților să-și dezlănțuie imaginația și creativitatea. Poate fi mai stimulant și mai interesant dacă sunt date limite de timp pentru realizarea desenelor. Este recomandabil să se aibă între 6 și 20 de jucători.