



## PUCUL

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii de întrec în a arunca pucul cât mai departe posibil.

### MATERIALE

Două capace cu coroană pentru fiecare jucător și chit de greamuri.

### PREGĂTIRE

Trebuie umplute căpăcele cu chit și lipite unul de altul, apăsându-le bine, în aşa fel încât să se obțină un puc pentru fiecare jucător.

### CUM SE JOACĂ

Se trage la sorti cine începe: din spatele unui semn trasat pe jos, acesta ia propriul puc între degetul mare și arătător și o aruncă în aşa fel încât să se rostogolească pe jos.

### ÎNVINGĂTOR

Cine îl trimite cel mai departe.

### VARIANTE - INDICAȚII

Sunt necesare capace plate și cu marginea rotundă, aproape cu aceeași formă, pe care o aveau când erau închise: eventual se pot freca de o piatră pentru a recăpăta forma inițială. Trebuie aleasă cu grijă culoarea lor, în aşa fel încât fiecare jucător să își poată distinge propriul puc printre celelalte.