



RĂSPUNS NECONVENȚIONAL

SCHEMA JOCULUI

Un jucător pune întrebări grupului și, din răspunsuri, deduce care este criteriul de răspuns care le leagă.

PREGĂTIRE

Conducătorul invită unul sau mai mulți jucători să se îndepărteze pentru un moment de grup, pentru a-I da timp să se pregătească să răspundă la întrebările care îi vor fi puse. Grupul, ajutat de conducător, alege o temă pe care o vor folosi, în fiecare răspuns care se va da jucătorului (titluri de cântece, lumea benzilor desenate, nume de automobile etc...).

CUM SE JOACĂ

Conducătorul îl cheamă pe jucătorul ieșit, care începe să pună întrebări grupului. Aceștia răspund la fiecare întrebare, folosind mereu tema stabilită înainte. Dacă tema aleasă este "titluri de melodii" atunci, la întrebarea „cum te numești?” se poate răspunde: „mă numesc Marina (Marina este numele unui cântec); la întrebarea: „ce număr porți la pantofi?” se poate răspunde: „de ce îmi pui această întrebare?” (de ce? Este numele unei alte melodii).

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care folosește cele mai puține întrebări pentru a descoperi tema aleasă.

VARIANTE - INDICAȚII

Tema care leagă răspunsurile poate fi chiar reală, palpabilă, materială: o batistă trece tot timpul din mână în mână între jucători, fără ca cel care întreabă să știe; la fiecare întrebare răspunde cel la care este batista în acel moment. Bineînțeles că este bine să se încerce cât mai bine ascunderea temei de răspuns.