



RĂZBOIUL GANGSTERILOR

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii împărțiți în două echipe se provoacă în perechi pentru a vedea cine are numărul mai mare. Cine este în dezavantaj va fi eliminat.

MATERIALE

Creion și hârtie.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în două echipe egale. Jucătorii fiecărei echipe sunt numerotați, fiecare copil are o foaie pe care scrie propriul număr fără să fie văzut de echipa adversă.

CUM SE JOACĂ

Pe rând, echipele trimit un jucător să provoace alt jucător de la echipa adversă, acesta avansează, indică adversarul și spune propriul număr; dacă cel provocat are un număr mai mic, iese din joc fără să spună ce număr are. Dacă are un număr mai mare, este eliminat cel care a provocat. Dacă au același număr sunt eliminați amândoi. Unica excepție: jucătorul cu numărul 1 este eliminat de toți, dar elimină la rândul lui jucătorul cu numărul cel mai mare. În acest mod, alternativ, echipele își provoacă adversarii. Deciziile de provocare sunt luate de toată echipa. Jucătorii aliniați stau deoparte dar pot striga sugestii către foștii colegi.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care elimină complet echipa adversă.