



## RECUNOAȘTEREA FEȚELOR

### SCHEMA JOCULUI

Concurrentul ales, după ce este legat la ochi, încearcă să recunoască câțiva jucători, având posibilitatea doar să le atingă față.

### MATERIALE

O eșarfă de legat la ochi.

### PREGĂTIRE

În cazul în care situația o permite jucătorii se vor așeza într-un cerc. Apoi se alege un concurrent care, după ce a analizat cu atenție caracteristicile faciale ale tuturor jucătorilor, este legat la ochi.

### CUM SE JOACĂ

Concurrentul încearcă să-i recunoască pe jucători atingându-le față cu mâinile. Însă, aceștia se amuză copios, încercând să-l păcălească, modificându-și conturul feței, prin umflarea obrajilor, contractarea mușchilor sau strâmbarea gurii.

### ÎNVINGĂTOR

Concurrentul care reușește să ghicească sau colegii săi, dacă reușesc să-l păcălească.

### VARIANTE - INDICAȚII

Pentru adezorienta jucătorul, ceilalți pot folosi părul unei persoane pentru a încadra fața alteia cu părul scurt.