



REGATUL BÂTLANULUI

SCHEMA JOCULUI

Doi jucători, bâtlanii, încearcă să se hrănească prinzând pești, adică ceilalți jucători. Nici bâtlanii și nici peștii nu au voie să depășească limitele propriului teritoriu.

MATERIALE

O cretă

PREGĂTIRE

Se trasează pe sol conturul unui izlaz, cu adâncituri, promontorii, insulițe, pietre care ies din apă, și așa mai departe. Liniile trasate reprezintă limitele zonelor în care apa izlazului este prea adâncă pentru picioarele bâtlanilor.

CUM SE JOACĂ

Doi jucători (bâtlanii) rămân pe pământ în timp ce toți ceilalți (peștii), sunt răspândiți pe izlaz. La semnalul de „Start!” al arbitrilor, bâtlanii încearcă să prindă în trei minute, cât mai mulți pești, prin atingerea acestora. Pentru a face aceasta, ei se pot deplasa numai acolo unde apa nu este prea mare, de-a lungul marginilor izlazului, traversând promontoriile, sărind de la o piatră la alta sau de la o insulă la alta, dar nu au voie deloc să pună piciorul în zona în care apa este prea mare, așa cum nici peștii nu pot ieși de acolo. Se repetă jocul de mai multe ori, schimbând de fiecare dată cei doi bâtlani.

ÎNVIINGĂTOR

Perechea de bâtlani care a prins cei mai mulți pești.

VARIANTE - INDICAȚII

Bâtlanii, peștii, izlazul pot fi schimbate cu alte situații, de exemplu cu „șoarecele și pisica”, „paznicii și hoții”, „planete și sateliți” etc.... schimbând mediul de joc în mod corespunzător.