



REGELE ȘI PAJUL

SCHEMA JOCULUI

Se joacă pe perechi: unul din cei doi jucători, regele, se plimbă, pășind pe două pagini de ziar; colegul său este pajul său care îi tapetează traseul cu ziare.

MATERIALE

Patru ziare.

Se formează două echipe, iar fiecare echipă este împărțită în mai multe perechi care se alternează în ștafetă. Este amenajat un traseu circular și primele două perechi, una reprezentând fiecare echipă, se pregătesc la linia de start: în fiecare pereche sunt distribuite rolurile regelui și al pajului. Pajii primesc două ziare.

CUM SE JOACĂ

La semnalul de start al animatorului, regii înaintează pe traseu, ținând mereu picioarele pe paginile de ziar; sarcina pajilor este de a colecta ziarele pe care tocmai au pășit regii și să le așeze în fața acestora pentru ca ei să poată continua parcursul. Atunci când o pereche revine la punctul de plecare, o altă pereche va continua ștafeta: jocul se termină când toți jucătorii au efectuat proba.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care termină prima ștafeta.