



REMIGINO

SCHEMA JOCULUI

Remigino este unul din jocurile tradiționale ale școlarilor italieni: presupune alăturarea de litere fără să formeze cuvinte cu sens.

MATERIALE

Hârtie și creion și o bună cunoștință a alfabetului.

PREGĂTIRE

Orice loc și poziție sunt bune, atâta timp cât este posibil să scrii pe o foaie de hârtie.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii scriu pe rând o literă, alăturând-o celor precedente. Pierde acela care scrie o literă ce completează orice cuvânt cu sens. De exemplu: Liviu scrie un P, Marian pune un A, Iulian scrie un R și avem PAR. Liviu nu poate pune un C deoarece s-ar obține cuvântul PARC, deci un cuvânt cu înțeles. Scrie deci un E, Marian un R și Iulian un E și pierde mâna (în sensul figurat al partidei...). Fiecare mână câștigată valorează un punct. Este o regulă foarte importantă: dacă un jucător bănuiește că nu există cuvinte care să înceapă cu grupul de litere deja scris, când îi vine rândul să scrie o literă, se poate preda adversarului. În acest moment, dacă ultimul știe să spună imediat un cuvânt care să completeze grupul inițial de cuvinte, câștigă două puncte, dacă nu reușește, cele două puncte merg la jucătorul care s-a predat. Apoi este început un nou cuvânt. În exemplul precedent, Liviu, în loc să scrie C și să completeze PARC, pierzând, scrie un U, formând PARU. Liviu, în acel moment, se predă: dacă Marian reușește să găsească un cuvânt care să înceapă cu PARU, cele două puncte sunt ale lui Liviu, altfel sunt ale lui Marian.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care ajunge primul la cinci puncte sau la punctajul stabilit înainte de începerea jocului.