



REȚETA ALCHEMISTULUI

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii sunt împărțiți în două echipe și trebuie să ghicească un cuvânt din zece litere ales de echipa adversă. Literele acestui cuvânt sunt ascunse în inițialele și ultimele zece litere a unor cuvinte alese tot de echipa adversă.

MATERIALE

Creion și hârtie.

CUM SE JOACĂ

Fiecare echipă scrie în secret pe o foaie de hârtie un cuvânt din zece litere. Pe o altă foaie scrie o listă de „ingrediente”, adică o listă de zece cuvinte cu ajutorul cărora este posibil, folosind prima literă și ultima, să se găsească cuvântul secret. Ingredientele sunt furnizate la întâmplare. De exemplu, cuvântul secret este „centimetru”. Pe foaie echipa va scrie „pentru acest cuvânt este necesar un tirolez, un hipopotam, unt, un microb, un pitic, un elefant, un radar și machiaj”. La semnalul de pornire, ambele echipe își schimbă rețetele și încearcă să construiască în cel mai scurt timp cuvântul secret. Dacă este găsit cuvântul secret, echipa câștigă 12 puncte. Dacă cuvântul este greșit, dar se poate totuși forma un cuvânt valabil folosind prima și ultima literă din cuvintele din rețetă, echipa câștigă 6 puncte. Dacă nu se poate forma un cuvânt valabil, echipa pierde 12 puncte.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care ajunge prima la 60 puncte.

VARIANTE - INDICAȚII

Ingredientele pot fi prezentate echipei adverse și sub forma obiectelor folosite, deși în acest caz pot rezulta ambiguități (tirbușon / deschizător). Numele trebuie să fie numele efectiv al obiectului, nu se pot utiliza nume generice (unelte, scule, etc.)