



RINGUL MAGIC

SCHEMA JOCULUI

Obiectivul fiecărei echipe este să reușească să arunce un inel de carton, care să intre pe un baston ținut de propriul portar, aflat în partea opusă a terenului.

MATERIALE

Un inel robust cu diametrul de 20-30cm. Este făcut din carton și lipit cu scotch; două bastoane ușoare (de exemplu, cozi de mătură), două scaune, fluier pentru arbitru.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în două echipe, fiecare din ele alege un jucător pentru a fi portar. La extremitățile terenului se crează două zone mici pentru portari: fiecare portar își ocupă locul, care se află la jumătatea terenului advers și se urcă pe un scaun cu bastonul în mână.

CUM SE JOACĂ

Scopul jocului este de a trece inelul din om în om, până când este aruncat către propriul portar: ori de câte ori portarul reușește să prindă inelul cu bastonul, echipa lui câștigă un punct. Cel care a aruncat inelul devine noul portar. Inelul nu poate fi ținut mai mult de trei secunde și cel care îl are în mână nu poate avansa pe teren: în caz contrar, jocul trece la adversari.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care realizează cel mai mare punctaj.

VARIANTE - INDICAȚII

Este vorba de un joc de grup, care stimulează colaborarea între componenții echipelor, în așa fel încât sunt imposibile acțiunile solitare. Poate fi util ca joc de cunoaștere, pentru a îmbunătăți relațiile de grup.