



RULETA

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii sunt dispuși în două cercuri concentrice, se rotesc asemeni unei rulete; când mișcarea este oprită, un jucător care reprezintă bila, are sarcina de a desemna imediat colegul care este în fața lui în acel moment.

MATERIALE

O pălărieuță.

PREGĂTIRE

Se formează două cercuri concentrice de jucători, astfel încât componenții să stea față în față. Jucătorul care este biluța își pune pălărieuța pe cap.

CUM SE JOACĂ

La semnalul de pornire cele două cercuri încep să se rotească în sens opus; când animatorul strigă „Stop”, cercurile se opresc. Jucătorul cu pălăria are cinci secunde pentru a spune numele colegului care este în fața lui în celălalt cerc. Pălăria trece apoi la alt concurent din celălalt cerc și jocul repornește.

VARIANTE - INDICAȚII

Dacă jucătorii se cunosc deja se pot cere și alte informații: unde locuiesc, la ce școală merg.