



RULOURILE

SCHEMA JOCULUI

O ștafetă în deplin...acord, în care câștigă cel care se înfășoară și se desfășoară ca un rulou, în cel mai scurt timp posibil.

MATERIALE

O sfoară cu lungimea de cel puțin 20 de metri pentru fiecare echipă.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în mai multe echipe care se așează în șir indian, una lângă alta, în spatele liniei de start. În fața fiecărei echipe, pe partea opusă a terenului de joc, un animator va întinde pe pământ o sfoară, ținând în mână un capăt al acesteia.

CUM SE JOACĂ

Când se dă startul, primul jucător din fiecare echipă va alerga până la sfoara echipei sale și, învârtindu-se pe loc, și-o înfășoară în jurul corpului. Când ajunge la animator, va schimba sensul de rotație și începe din nou să se învârtă, desfăcându-și treptat sfoara. După ce se eliberează, întinde din nou sfoara pe sol, se întoarce repede înapoi, moment în care al doilea jucător pleacă, și așa mai departe.

ÎNVINGĂTOR

Echipa al cărui ultim jucător ajunge primul la animator.