



SĂ NE CUNOAȘTEM!

SCHEMA JOCULUI

După rescrierea propriei cărți de identitate, jucătorii vor extrage din mulțime una la întâmplare și vor încerca să ghicească cui îi aparține.

MATERIALE

Hârtie și pix.

PREGĂTIRE

Fiecare jucător va scrie pe o foaie de hârtie propria "carte de identitate": nume și prenume, data și locul nașterii, zodia, înălțimea, greutatea, "semne distinctive". La rubrica "semne distinctive" puteți să scrieți ceea ce doriți, dar să respectați adevărul, pe cât posibil. De exemplu, puteți să scrieți: "foarte glumeț", "bucătar excelent", "ceas pe încheietura mâinii stângi"... Foile sunt apoi împăturite și introduse într-o cutie/recipient.

CUM SE JOACĂ

Animatorul ia din cutie câte un bilețel și începe să citească încet caracteristicile, în ordine aleatorie, nementionând însă numele și prenumele; de exemplu: "Cântărește 55 Kg... Locul nașterii: Constanța... Semn zodiacal: Berbec...". Când un jucător crede că a ghicit jucătorul căruia îi aparține cartea de identitate extrasă, ridică mâna și răspunde. Dacă ghicește, va primi cartea, iar dacă greșește, va rămâne cu mâna ridicată până când un alt jucător va ghici. De asemenea, nu va mai avea voie să încerce să ghicească cui îi aparține acea carte de identitate. Când cartea este ghicită, se va extrage o alta și jocul va continua în același fel. În cazul în care o carte nu este ghicită de niciun jucător, va fi eliminată din joc. Jocul se încheie după ce toate cărțile au fost citite.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care a ghicit cele mai multe cărți.