



SĂ NE ÎMBOGĂȚIM!

SCHEMA JOCULUI

Un joc foarte interesant de strategie numerică, în care jucătorii trebuie să încerce să depășească cu propria carte pe cea a adversarilor lor... dar fără a exagera.

MATERIALE

Multe, foarte multe cartonașe de aceeași culoare pentru fiecare echipă (astfel, fiecare echipă are o culoare diferită): pe fiecare cartonaș este scris un număr de la 1 la 5.

PREGĂTIRE

Fiecărei echipe i se atribuie o bază: în interiorul bazei există "un cufăr" (o cutie) și un arbitru care ține în mână cartonașele numerotate ale echipei sale. Fiecare jucător primește 5 cartonașe, unul pentru fiecare număr (decă, un 1, un 2, un 3, un 4, un 5). Desigur, fiecare jucător are în mână 5 cartonașe de aceeași culoare.

CUM SE JOACĂ

Scopul fiecărei echipe este de a acumula cât mai multă "bogăție" de introdus în propria cutie. La "start", fiecare jucător încearcă să obțină cartonașul adversarului. "Provocarea" este foarte simplă și se joacă în același timp cu câte un jucător din fiecare echipă (dacă, de exemplu, există patru echipe, atunci patru jucători vor concura simultan: prin urmare, vor juca împreună patru jucători din patru echipe diferite). Cei patru jucători numără până la trei, iar la trei, fiecare concurent trebuie să joace o carte. Cea mai mare carte câștigă toate celelalte cărți. Dar, atenție! Există o regulă: cărțile de aceeași valoare se anulează. De exemplu: jucătorii denumiți cu A, B, C, și D, dacă joacă în felul următor: A=2, B=3, C=4 și D=5, câștigă D și își adjudecă toate celelalte cărți jucate. Însă, dacă se joacă așa: A=2, B=4, C=5 și D=5, C și D se anulează, așadar vor câștiga toate cărțile jucate de B. Într-o situație de tipul: A=5, B=1, C=5 și D=5, A, C și D se anulează, așadar vor câștiga toate cărțile B. În caz de egalitate (toate cărțile cu valori egale și combinații identice, cum ar fi: A = 2, B = 4, C = 4, și D = 2) jucătorii vor relua partida. Atunci când un jucător câștigă, va duce toate cărțile câștigate (în afară de propria carte), în "cufărul" propriei echipe. Atunci când un jucător pierde, va încerca să concureze cu alți trei adversari cu cărțile pe care le mai are în mână: numai atunci când jucătorul a pierdut toate cele 5 cărți, se va întoarce la bază pentru a i se da alte 5 cărți noi.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care la sfârșitul jocului a obținut cel mai mare scor. Evident, se vor număra toate cărțile câștigate de către adversari (și, prin urmare, de culoare diferită), care se găsesc în cutia propriei echipe.

SUGESTII

Este un joc de noroc, dar și de strategie: odată înțeles mecanismul, jocul îi fascinează și îi implică foarte mult pe concurenți.