



## SĂ ELIBERĂM PRINȚESA

### SCHEMA JOCULUI

Un jucător este așezat pe un scaun cu o mână legată. Un coleg de joc încearcă să îl elibereze, înfruntând ferocitatea gardianului... orbit!

### MATERIALE

O legătură de ochi, un scaun și sfoară.

### PREGĂTIRE

Un jucător se așează și i se leagă mâinile de scaun (cu un nod ușor de dezlegat, de tipul legăturii șireturilor de pantofi). În picioare, lângă scaun, se poziționează gardianul, legat la ochi.

### CUM SE JOACĂ

La start, un jucător încearcă să dezlege prințesa (concurentul legat de scaun), fără să fie atins de gardian. De fapt, gardianul își apără prada, încercând să apuce jucătorul care vrea să o elibereze. Dacă jucătorul reușește să dezlege nodurile fără să fie apucat, prințesa e salvată, altfel este făcut el prizonier și trece în locul prințesei.

### VARIANTE - INDICAȚII

Este bine ca și gardianul să fie schimbat des și să fie interpretat de diferite persoane.