



SĂ POVESTIM DE CE...

SCHEMA JOCULUI

Sunt numite niște obiecte, de la cele mai simple până la cele mai complicate, și jucătorii încearcă să explice ce se poate face cu ele.

MATERIALE

Diferite obiecte sau cartonașe, pe care sunt desenate obiectele.

PREGĂTIRE

Toți stau așezați în cerc.

CUM SE JOACĂ

Animatorul numește un obiect, de exemplu: „foarfeci” și un concurent explică ce se poate face cu ele sau la ce sunt folosite. Dacă greșește, intervin ceilalți și corectează.

VARIANTE - INDICAȚII

Se pune la mijloc un teanc de cartonase pe care au fost desenate obiectele. Fiecare ia unul la întâmplare și apoi explică.