



SALA DE AȘTEPTARE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii alegă pentru a ajunge primii la locul prevăzut într-un bilet pe care îl au în mână.

MATERIALE

Cartonașe și carioci.

PREGĂTIRE

Odată formate echipele și delimitat terenul de joc, conducătorul trasează atâtea cerceulețe câți jucători sunt în fiecare echipă. Apoi pregătește trei serii de cartonașe, eventual de culori diferite, numerotate de la unu până la câte cerceulețe sunt. Apoi dă câte o serie fiecărei echipe: Ajunși la extremitățile opuse ale terenului, jucătorii își iau numerele. A treia serie este împărțită între cerceulețe: desigur, un cartonaș în fiecare cerceuleț.

CUM SE JOACĂ

La startul conducătorului de joc, începe o cursă nebună a tuturor jucătorilor către cercul cu propriul număr, în încercarea de a depăși adversarul cu același număr: fiecare cerc ocupat valorează un punct. Jocul se repetă de cel puțin cinci ori, redistribuind cartonașele și schimbând numerele din cercuri.

ÎNVINGĂTOR

Echipele care obțin punctajul cel mai mare, adunând punctajele parțiale.

VARIANTE - INDICAȚII

În interiorul cercurilor, conducătorul de joc poate așeza cartonașele, în așa fel încât să nu se vadă imediat numărul. Astfel vânătoarea va deveni și mai interesantă.