



SALVAȚI ANIMALELE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, într-un timp prestabilit, se întrec în a găsi anumite cartonașe ascunse de către conducătorul de joc și să totalizeze punctajul cel mai mare.

MATERIALE

Cartonașe și foarfeci, sau cărți de vizită, câteva ace de siguranță și carioci sau markere.

PREGĂTIRE

Trebuie pregătite patru cartonașe pentru fiecare jucător: pe unul este scris „tigru”, pe altul „pândă”, pe altul „focă” și pe ultimul „balenă”. Jucând în doisprezece, de exemplu, vor fi doisprezece cartonașe pentru fiecare din cele patru animale. Conducătorul pregătește și atâtea alte cartonașe câți jucători sunt. Pe aceste cartonașe se scrie numele jucătorului și numele sau desenul unuia dintre cele patru animale, distribuite în mod egal. Dacă, de exemplu, se joacă în opt, fiecare din cele patru animale apare pe două din cele opt cartonașe.

CUM SE JOACĂ

Conducătorul ascunde cartonașele în interiorul terenului de joc. Jucătorii, fiecare cu propriul cartonaș, așezat la vedere pe pieptul tricoului, pornesc să le caute într-o perioadă de timp prestabilită. Fiecare cartonaș găsit valorează un punct. Cartonașele cu animalul care apare pe propriul cartonaș, valorează trei puncte unul. Când jucătorii se întâlnesc în timpul căutării pot face schimb de cartonașe între ei, în așa fel încât să-și poată procura cartonașele cu propriul animal: nu este obligatoriu să și le schimbe în mod egal, dar se pot schimba două sau trei cartonașe pentru unul cu o valoare mai mare pentru cel care îl schimbă. La expirarea timpului, conducătorul calculează punctele câștigate de fiecare jucător.

ÎNVINGĂTOR

Cel care totalizează cele mai multe puncte.