



# SÂNGELE ALBASTRU

## SCHEMA JOCULUI

Două echipe de jucători încearcă să ghicească la ce personaj s-a gândit animatorul, punându-i întrebări.

## PREGĂTIRE

Animatorul se gândește la câteva personaje faimoase. Jucătorii se împart în două echipe.

## CUM SE JOACĂ

Echipele trebuie ghicească la ce personaj s-a gândit animatorul; pentru orice personaj echipele pot face, cu rândul, diverse întrebări (este înalt, bărbat, sportiv, cântăreț, etc.), la care animatorul trebuie să răspundă doar cu DA sau NU. De câte ori se ghicește personajul, se câștigă un punct.

## ÎNVINGĂTOR

Echipa care totalizează cele mai multe puncte.